

Czy Ty jesteś dość zły gangsterem żeby zmonopolizować Podlaski rynek bimbru??

Gangsterski biznes był w tym kwantale powolny i Duży Szef oddelegował wam zadanie rozwiązania problemu wywalizujących gangów bimbruowych.

Wasza misja? Zaleg konkretne sprawy wystat was Duży Szef? Revucie K6.

Nadać sobie Misje do różnych gangów



1. Wykradzenie tajemnego przepisu na bimber
2. Neutralizacja jakiejś grubej ryby
3. Zniszczenie destylanki
4. Wyszpiegowanie koleijnego ruchu marketingowego
5. Przekazanie oferty połączenia SIT głowie gangu
6. Sabotaż linii zaopatrzeniowej

Jaki z siebie gangster?

Revuc k6 na tabeli. To twoje ulubione przestępstwo.

1. Bicie drugiej potówki szeryfa
2. Wkradanie się do garażu gwałca po twojej lewej.
3. Bycie zbyt wielkim ciachem
4. Zmotoryzowana kradzież
5. Nielegalne walki szczupaków
6. Przemysł literaturny ma Litwę



Misje najczęściej będą miały miejsce w HQ wrogiego gangu. Chyba że nie. Rob co chcesz.

Akcja: Gdy twoja postać coś robi i rezultat akcji jest niepewny, rzuc k6.
 6 - Sukces! osiągasz swój cel. Jeżeli akcja którą wykonujesz jest powiązana z ulubionym przestępstwem, atakujesz gangu lub eksploatuje atybut wrogiego gangu, możesz rzucić dodatkowe k6 ze każdą z nich.
 3-5 - Sukces o cenie. Osiągasz cel ale dobierasz pkt kłopotu.
 1-2 - Porażka. Nie osiągasz celu i dobierasz pkt kłopotu.

Kłopoty - potóćcie ma stole ilość zetomów równą ilości gwałców +1. Gdy gwałca dobiera pkt kłopotu, dobiera go ze stołu, lub jeżeli tam już nie ma, od innego gwałca. Gdy gwałca ma 3 pkt kłopotu upada

TARAPATY: (k8)
 1. Bandes strategicznie umieszczone bajony z glodnym zapiekankami.
 2. Polawia się przekupnem przez wrogi gang policja
 3. Z góry spada ciężki instrument
 4. Pies wrogiego gangu czeskuje się tobą
 5. Android wrogiego gangu chwytą cię metalową dłonią
 6. Zostaje wgrzewany szokujący fakt o tobie
 7. Wrogi gang wykonuje jakiegł przemoc wobec Ciebie
 8. Rzuć dwa razy

Imię twojego gangstera powinno składać się z przymiotnika i rzeczownika np.: Szymbel Karol, Budyń Tomasz

TARAPATY - odbywa się w losowa rzecz z tabeli TARAPATACH. Gwałca w TARAPATACH nie może wrobić niczego wymagającego rzutu kostką, dopóki inny gwałca nie wygugnie go z nich. Wynaga to sukces. Gdy upadasz w TARAPATY oddajesz wszystkie swoje pkt kłopotu ma stół. Raz na sesję gdy upadasz w TARAPATY możesz opisać scenę flashbacku, w której okazuje się że to również jest część planu (model jesteś w TARAPATACH) i reszta gwałca może odłożyć po jednym pkt kłopotu ma stół. TARAPATY dotyczą najbardziej osoby która zdobyła 3 pkt kłopotu. Po trzech TARAPATACH postać umiera lub obie ma emeryturę.

Wasz gang? Co robi wasz gang gdy nie popełnia przestępstw ani pędzi bimbru? Revucie k6.

1. Akwarystyka
2. Teactwo
3. Botanika
4. Stand-up
5. Cosplay
6. Hodowla żeb



Wylosujcie jeszcze dwa gangi. To wadli wywal. Jeżeli macie ten sam atybut co inny gang to jeszcze bandzie się nie lubicie. Nudajcie śmieszne nazwy wszystkim gangom.

Przed misjami Duży Szef informuje o nich porteci. Odbywa to się w biurze Bózie gwałca cygano

