

# MENELE

## W AKCJI

- FROGSHOP W OBLEŻENIU - -40% alk -  
 BY LILYUNU2001 & KUTURIN FOR  
 PYRKONDWY NOCNY RPG JAM 2024

### FABUŁA:

PEWNYM MIASTEM ZAWŁADNĘŁY ŻULE, KTÓRYCH GANGI RZĄDZĄ NIEPODZIELNIE. JEDYNE SKLEPY W MIEŚCIE, FROGSHOPY, SĄ NYBĄCZNYM MIEJSCEM, GDZIE ŻULE MOGĄ NABYĆ, LEGALNIE BĄDŹ NIE, ICH AMBROZJĘ, WÓDKĘ Z PYR, DRAZ INNE MNIEJ WAŻNE RZECZY. WŁAŚNIE ROZPOCZĘŁA SIĘ WIELKA WOJNA O FROGSHOP.

### POSTAĆ:

GRAMY POSTACIĄ CZŁONKOWSKĄ (PC) JEDNEGO Z GANGÓW ŻULI. PC MAJĄ 5 STATYSTYK: SIŁĘ (S), ZREĆZNOŚĆ, INTELIGENCJĘ (I), WYTRZYMAŁOŚĆ (W) I ILOŚĆ PIENIĘDZY (ZŁ). DO TE GO MAJĄ EKWIPUNEK, IMIĘ I KLASĘ. ISTNIEJĄ 3 KLASY, KAŻDA ZALEŻNA OD INNEJ STATYSTYKI:

- WOJAK (3S 1Z 1I) | -PIŁAT (1S 3Z 1I) | -ADWOKAT (1S 1Z 3I) | KAŻDY PC LOSUJE KG(N) NA STAR
- DODATKOWO KAŻDY PC DOSTAJE 2PKT. DO ROZWOJU WG. UZNANIA, OZŁ ORAZ PRZEDMIOT:
- BUTELKA PO ŁOSIÓWCE | -ODŁAMEK SZKŁA | -JEDNO Z PIW DAJĄCYCH EFEKTY SPECJALNE.
- OBRAŻENIA: K3+SIŁA | K3+ZREĆZNOŚĆ | TABELKA Z PIWAMI W DZIALE PRZEDMIOTY.

### MECHANIKA:

W TEJ GRZE RZUCA SIĘ KOŚCMI K3 I K6. ILOŚĆ KOSTEK W RZUCIE JEST RÓWNA STATYSTYCE WYBRANEJ PRZEZ MG. ŻEBY RZUT SIĘ POWIÓDŁ, NALEŻY UZYSKAĆ ODPWIEDNIĄ LICZBĘ SUKCESÓW. WYNIK RZUTU  
 1 - KRYTYCZNA PORAZKA, DZIEJE SIĘ COŚ ZŁEGO. 2-3 - BRAK SUKCESU 4-5 - +1 SUKCES  
 6 - KRYTYCZNY SUKCES, +2 SUKCESY / NIWELACJA JEDYNKI / DODATKOWY POZYTYWNY EFEKT  
 ŻEBY RZUT SIĘ POWIÓDŁ, POZA WALKĄ WYSTARCZĄ 2 SUKCESY. MG MOŻE ZMIENIĆ TRUDNOŚĆ. W WALCE NALEŻY ZYSKAĆ WIĘCEJ SUKCESÓW OD WARTOŚCI PANCERZA CELU. KAŻDY BONUSOWY SUKCES ZWIĘKSZA OBRAŻENIA O 1.  
 KAŻDA TURA POZWALA WYKONAĆ RUCH ORAZ AKCJĘ. RUCH WYNOŚI 3+(Z) METRÓW, RUCHEM OPRÓCZ PRZEMIESZCZENIA SIĘ JEST TEŻ SKOK ORAZ WSPINACZKA. AKCJA JEST WSZYSTKO, CO NIE JEST RUCHEM. ZA KAŻDĄ POMYŚLNIE WYKONANĄ MISJĘ PC OTRZYMUJE 1 EXP. BY PRZEJŚĆ NA KOLEJNY POZIOM NALEŻY ZEBRAĆ TYLKO TYLE EXP, ILE WYNOŚI OBECNY POZIOM. PO AWANSIE EXP WIRACA DO 0. AWANS DAJE 1PKT. (W) I 1PKT. DO ROZWOJU WG. UZNANIA. MAKSYMALNY POZIOM TO 10.

### PRZEDMIOTY:

**BRONIA** - BRONIA MOŻE BYĆ WSZYSTKO, CO PC BIERZE W REKĘ. MG DECYDUJE O KATEGORII OBRAŻENI BAZOWYCH, ZAZWYCZAJ K3, K6 I 2K6 LUB WIĘCEJ, JEŚLI TAK UZNA MG, I STATYSTYCE DODAWANE:  
**PIENIĄDZE** - LUDZIE NIE MAJĄ WIELE, 10ZŁ TO JUŻ BOGA CZ. CENY USTALA MG, SUGERUJEMY AKTUALN ZWYKLE OKRADNIĘCIE KOGOŚ WYMAGA 2 SUKCESÓW, A KRAOZIEŻ SKLEPÓWA 4 SUKCESÓW.

### PANCERZ:

- PODARTE UBRANIE 2PKT
- ZWYKŁE UBRANIE 3PKT
- UBRANIE ZIMOWE 4PKT
- PEŁSZCZ Z IMITACJI SKÓRY +1PKT
- KURTKA PUCHOWA +2PKT
- CIEŻKA ODZIEŻ WIERZCHNIA +3PKT
- KAMIZELKA KULOOPORNA +5PKT

MG MOŻE STWORZYĆ INNE UBRANIA, UBRANIA Z + SIĘ ŁĄCZĄ.

### PIWA: (3 UŻYCIA NA KAŻDE)

- WYRSKIE - 2 SUKCESY
- OGNIŚY ODECH, (I) OBRAŻENI PRZEZ K3 TUR
- SZCZYR - 3 SUKCESY
- ZŁOTY POTOK, PRZECIWNIAK TRACI TURĘ
- WARTA - 4 SUKCESY
- SMIERDZĄCY ODECH, -1 DO GŁÓWNEJ STATYSTYKI NA TURĘ
- BARŃSKIE - DĄŻE WIEROŃMIŁY +K3ZŁ - 2 SUKCESY
- ŁOŚ - PIĘKNY JESTES, KIEROWNIKU +K3 (W) - 3 SUKCESY
- RAOON - 5 SUKCESÓW
- PIJANEGO ŻULI NIE BIORA - NIEWRAŻLIWOŚĆ NA TURĘ
- DSTRYGA - 3 SUKCESY
- BRAK ŁAZIENKI - POPYCHA NA ŚCIANĘ
- OSTROWIA - 4 SUKCESY
- JESTEM KIM JESTEM - ZMIANA ISTOTY W INNĄ ISTOTĘ NA K3 TUR

### HOT-DOGI: (5ZŁ, 1 UŻYCIE KAŻDY)

W DOWOLNYM MOMENCIE GRY MOŻNA KUPIĆ W FROGSHOPIE HOT-DOGA. MG MOŻE UZNAĆ, ŻE CZĘŚĆ SOSÓW SIĘ SKOŃCZYŁA.

- LISTA SOSÓW:
- KETCHUP - LECZY K3 (W)
- BEQ - +1 (S) NA K3 TUR
- MUSZTARDA - +1 (Z) NA K3 TUR
- MAJONEZ - +1 (I) NA K3 TUR
- CZOSNEK - +1 PANCERZ NA K3 TUR
- AMERYKAŃSKI - +1 DO NASTĘPNYCH OBRAŻENI
- SEROWY - POZWALA ZMIENIĆ JEDNĄ KOSĆ NA 6
- JALAPENO - DODAJE 1KG DO NASTĘPNEGO RZUTU



MADE WITH LOVE BY LILYUNU2001 & KUTURIN