

PYRY NA SZANIEC

Zarys świata

W świecie gdzie doszło do katastrofy atomowej, przeżyły tylko trzy rasy: zmutowane pyry, zmutowane stonki oraz żaby których używa się jako wieszakowców. Teraz trwa wojna pomiędzy pyrami, a stonkami.

Tworzenie postaci

Jesteście pyrami, nadajcie postaci imię, charakter oraz klasę z listy:

- Łotrzyk (cuchy złodziej)
- Zwiadowca (szybki, spłoszony)
- Obronca (wytrzymały, siły)
- Medyk (mądry, umie leczyć)

Akcja!

Kiedy robicie coś trudnego, rzućcie K6. Przy 6, to działa lepiej niż ~~was~~ założycie. Przy 5, to działa, przy 3, 4, działa, ale coś idzie nie tak. Przy 1 albo 2, nie działa i coś idzie nie tak.



Fabula

Mistrzu gry, rzuć kością ile chcesz na wyniki z poniższych tabelok, aby wygenerować potrzebne ci rzeczy

Cel:

1. Uciekniecie z więzienia - ścigają was
2. Eskorta (wielka stawka)
3. Zniszczyć zapasy
4. Infiltracja bazy wroga
5. Dotrzeć do celu i wspomóc jego obronę
6. Zgubićcie się kończą się nam zapasy

Lokacje:

1. Pole minowe
2. Bunkry
3. Tymczasowy obóz
4. Cementarz
5. Pole bitwy
6. Naturalna przeszkoda (np. rzeka, wąwóz, ruchome skały)

Przeszkody:

1. Patrol
2. Stado dzikich ziół
3. Rozjuszony tłum
4. Niszczą się teren wokół was
5. Banda złodziei
6. Zatajane pułapki

Spotkania:

1. Ranna osoba
2. Grajek
3. Dziecko
4. Ksiądz
5. Dezertor
6. Handlarz