

# W POGONI ZA LEGENDARNYM BIMBREM

by sei\_crochet

Ziemniak jest uniwersalnym warzywem. Możesz go ugryźć, upiec, zrobić z niego puree, frytki... | Wyprodukować BIMBER!

W najgłębszej głębi Podlasia kryje się tajemnicza bimbrownia prowadzona przez Żabonów (pół-żaby, pół-ludzi). Chcecie ją znaleźć i przekonać się na własną skórę czy Żabonowski bimber jest najlepszy, takie bo w tym kręgu legendy. Lepiej pamiętać chielny pijaku, Żaboni są bardzo wojowniczym ludem, jeśli ukradniecie ich bimber, rozpęta warcję.

## MECHANIKA:

Rzucić k6

- 6 - krytyczny sukces
- 5 - sukces
- 4 - sukces z konsekwencją
- 2-3 - porażka
- 1 - krytyczna porażka

Daruję dodatkową k6 jeśli wypręskasz alkohol, wybierzesz wyższy wynik, jedynkę powypiszesz, wykonasz dodatkowy rzut k6 aby sprawdzić czy utrzymasz się na nogach, czy uchrzejesz jak świnia.



- 1 k6 Specjalna idylota
1. Kupa pulsu wzmianki oknygi
  2. Magiczny napój od Druoidów
  3. Oniadana krowa
  4. Srebrna łuska
  5. Fikusha letownia
  6. Udon owione drabie szwienę Twojego wyboru

**Ekwipunek**  
Podlasie jest najpiękniejszym terenem na Polsce. Nawet w XXI wieku nade nie rozwinęła się tak bardzo, jak w pozostałych częściach Polski.

- 1 k6 Bronie:
1. Włócznia
  2. Tęki i strzały
  3. Maczuga
  4. Proca
  5. Toporek
  6. Włoty
- 1 k6 Butelka Twojego ulubionego alkoholu
1. Wino
  2. Proca
  3. Wódka
  4. Whiskey
  5. Stompan
  6. Bimber

## SEKCJA HISTORIA GRY

Prowadzisz grę przez ich wędrowkę w ptg6 lasu do bimbrowni. Ponieważ masz kilka tabel losowych, którymi możesz się inspirować. Nie musisz rzucać. Bazujesz na nutach pracy.

- 1 k6 Lesni przedwianicy
1. Wataha willewów
  2. Kos
  3. Plemię kanibali
  4. Druki
  5. 2TE kruk
  6. Godny miś

- 1 k6 Przedwianicy w Bimbrowni
1. Druina Żabonowskich krumików
  2. Żabonowski ryceń
  3. Żabonowski wiedźma
  4. Kłku Żabonowskich mnichów
  5. Dwa Żabonowskie szkielety
  6. Bimbrowy kwól

- 2 k6 Znajdzie
1. butelka czystego bimbru
  2. Ciarbo
  3. Żabonowski lek na kaca
  5. złoto
  6. przepis na bimber
  7. magiczny oherb
  8. magiczny napój Żabonów
  9. Stopy ale i przekąski
  10. kamienie szlachetne
  11. bananowy koktajl
  12. butelka bimbru smacznego (wybranego)

- 1 k6 Lesne pułapki
1. Druina pod liśmami
  2. Stawpelen szkapaków
  3. sieć
  4. Tworzące się kłody
  5. Spodajca potaż
  6. nietoperz zaplątany w wrota

- 1 k6 Pułapki w bimbrowni
1. zapadnia
  2. Płonące świnie
  3. Kółce i gufity
  4. Strzały ze ścian
  5. Staw z żabimimutantom
  6. Powódź

# Adventure for legendary moonshine

by sei-wrochet

Potato is really all-purpose vegetable. You can cook it, bake it, make puree, french fries... And produce MOONSHINE. In the deepest deep of Podlasie there is mysterious moonshine manufacture provided by Zabon's tribe (half frogs, half-humans). You want to find it to see if Zabon's moonshine is the best one as legends says. But remember, brave drunken Zabons are warrior tribe. If you steal their moonshine you will unleash WAR.

## MECHANICS:

Roll DC

6 - critical success

5 - success

4 - success with cost

2-3 - failure

1 - critical failure

Roll additional d6 if you drink a sip of alcohol, then take highest score.

But after drinking roll another d6 to check if you are still stand on your own feet or you are drunk as a pig

as inspiration. You don't roll dices. You base on player's rolls.



- 1d6. special treasure
1. chest-size catapult
  2. Magic potion from your local druid
  3. Saddled cow
  4. silvertape
  5. funny lantern
  6. domesticated wild animal of your choice

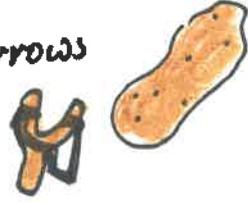
## Equipment



Podlasie is wildest area of Poland. Even in XXI century they didn't develop as much as other Poland's areas.

1d6 Weapons

1. spear
2. bow and arrows
3. club
4. sling
5. broadaxe
6. Fork



1d6 Bottle of favorite alcohol

1. wine
2. beer
3. vodka
4. Whiskey
5. champagne
6. moonshine



## GAME MASTER SECTION

You lead players through their journey deep into forest to moonshine manufacture. There are some labels that you can use as inspiration. You don't roll dices. You base on player's rolls.

1d6 Forest enemies

1. Pack of wolves
2. moose
3. tribe of cannibals
4. boars
5. evil crows
6. Hungry bear



1d6 Moonshine manufacture's enemies

1. Pack of Zabon's archers
2. Zabon's swordsman
3. Zabon's witch
4. Few Zabon's monks
5. Two Zabon's skeletons
6. Moonshine Manufacture's King

1d6. Manufacture's Traps

1. Trapdoor
2. Fleming walls
3. spikes from ceiling
4. Arrows from wells
5. Pond with frogged mutants
6. Flood

2d6 loot

2. bottle of clear moonshine
3. cake
4. Zabon's medicine for hangover
5. gold
6. moonshine recipe
7. lost treasure
8. Zabon's magic potion
9. sweets and snacks
10. gem stones
11. banana smoothie
12. bottle of flavored moonshine (your choice)



4d6 Forest traps

1. hole under leaves
1. Pond with pikes
3. net
4. rolling trunks
5. falling branch
6. bat hanging in your hair