

Łaba RPG

Jestecie kolekcjonerami rob. Waszym zadaniem jest zdobyć jak najwięcej reputacji. Ale uwaga! - uważajcie Was też przeszkody.

- każdy zaczyna z 20 pkt życia i 0 pkt reputacji
- na początku tury każdy ma 5 poziomym statusem 7 expectacyjnych gości i wybiera 2 najwyższe i 2 najniższe nuty
- 2 najwyższe nuty dodaje się do puli punktów do wydania
- 2 najniższe nuty to 2 ataki na innych graczy

W każdej turze można kupić rob z tabeli gotunków, zastosować ataki lub skorzystać z benefitów. Gra kończy się whenever.

koszt	GATUNEK	BENEFIT
1	lambodiera	+1 pkt życia, -1 pkt reputacji
2	kamikoze	pożyczy rob 2 i 5+, jeśli 5+ pkt do wydania
3	tomówka	odbij ataki, jeśli $\frac{1}{2}$ obraceni
4	nowobogacia	+1 pkt reputacji
5	witaminke	+2 pkt życia
6	podwóznicka	wymień hostów (jeszcze raz!)
7	szlachienka	+2 pkt reputacji
8	wotgiatka	odbij ataki całym
9	kaptanka	+5 pkt życia
10	pyraczka pyraczka	+3 pkt reputacji

złote pyra

Reputacje otwierają możliwości.

Pyry:

- 5 pkt reputacji - możesz wymieniać się robami z innymi graczami o 5 punktach
- 10 pkt reputacji - dodajesz sobie dodatkowych hostów do puli
- 15 pkt reputacji - wymieni wykorzystane rob na ~~złote~~ ^{złote} pyry