

# ZABFERA O PYRĘ

To miał być wieczór, który zmieni wszystko!  
Nie wiedzieliście jednak, że to pojdzie u tę stronę!

Jesteście krewnymi Cezara, zabięgo milionera, przedsiębiorcy kłopotu u Zwierz City. Zna każdy. Przeważnie wiele biznesów, a uznany jako rolnik, hodujący ziemniaki. Gdy na jego polu wyrosła Złota Pyra - cud-biznes rolulift, stał się bilionerem. Dziś są jego urodziny, zaprosił was na przyjęcie gdzie miał ogłosić, kto przejmie jego biznes gdy przefuknie na emeryturę. Kiedy z was chciałoby być tym sensacjonalem. Moglibyście zabrać dla tej szansy? Ktoś chyba mógł, bo kwadrans przed północą na Cesarz nie żyje! Na przyjęciu CHAOS!  
A wy, macie na tym jeszcze coś ugrać!  
Policja jest w drodze, a jeśli komś się uda się zabrać i wynieść pyrę, może wygrać życie.  
Wybienie jeszcze kogoś u zbrodni - to będzie plus.

1. STWÓRZ bohatera - opisz wygląd, przydziel staty i wybierz:

Z CZEGO ZNANY?

1. SZYBKI I UŚCIEKEW
2. CÓRKA CEZARA
3. POTRAFIŚ LEZYĆ (IMOJE TRUĆ?)
4. TAKI PIĘKNY ŻE NIE MOGĘBYĆ ŻYĆ
5. BYŁY WRESTLINGOWIEC
6. NERD

WADA:

1. TRACI UWAGĘ GDY BEYSKOTKA
2. UNIKANY W KŁAMSTWA CO ZARAZ WYJDA
3. WIERZYŚ INNEJ ZADIE (PC) I TO CIĘ ZŁOBI
4. JESTEŚ CIARNA OUCĄ U RODZINE
5. CIAMAŃDA
6. LYMYŚL LUB LYBIERZ

2. Kiedy grający przy stole przebież MG dwie osoby, które myśli że wie o Cezare. MG zdecydował, czy to prawda i jak to ująć w tej afere!

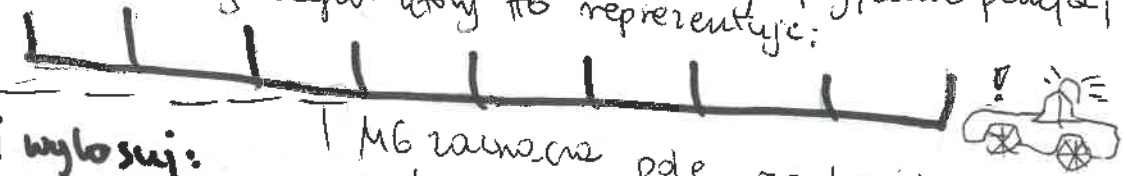
3. Sejra zaczyna się u momencie gdy ogłoszono że gospodarz został zneutralizowany nranstwy. Postacie chcą zwołać przez legendarną pyrę w postaci ale mogą im przeszkodzić:

NPC:

1. WIDOWIA PO DENALIE
2. WIERNY LOKAJ
3. PUPIL CEZARA
4. PRAGNIE ZEMSTY
5. KUCHARZ Z KTORYM CEZAR MIAŁ ROMANS
6. DZIENNIKARZ HIENA CO PRAGNIE SENSACJI
7. WŁAŚCICIEL KONKURENCYJNEJ KORPO CO CHCE PYRĘ!



4. POZA TYM, to miejsce zbrodni, niedługo przyjedzie policja, zapewniamy zegar który to reprezentuje:



MG również pde ze swoim naremus goly:  
 o Grający wypadła [X] na kości (dłówniej)  
 o Wadze wychodzi na wiench (wizaj inf na następnej stronie ->)  
 o Grający zachowują się przy świadkach podejmowanie,  
 Gdy tor sąs zapewn - gramy FINALE =>

Bedniecie ruzar:  
 2K6 + statystyka  
 6: inny - porażka  
 7-9 sukces 2  
 kompleta 99  
 10+ sukces  
 11 grający opisuje

PRZESKODY:

1. MONITORING CO JEDNAK NIE JEST ATRAPĄ
2. SPANIKOWANY TEUM (SUIADKOWIE)
3. ZMIENIE ZAMKI NIECH GO!
4. REMONT W REZYDENCJI - ZWOLU COŚ POPRZESTAWIAŁI OD OSTATNIEGO RAZU
5. DRZWI CO SIĘ ZATRZASNĘŁY I WAS ZAMKNIĘTY.

### 5. STATYSTYKI:

Wizji **KUMKANIA** gdy chwytasz sprytnie, gadając, kombinując.  
 Wizji **SZAMOTANIA** gdy chcesz zadzierzać się, a nie słowem.

### 7. WIELKI FINAŁ DRAMY:

Celem postacią grającą jest zdobycie Złotej Piry i potencjalne urobienie kogoś u zbrodni. Będą odwiedzać lokaje u pośrednika szukając artefaktu i zastawiać nie kogoś dawady, lub co tyko innego wypróbujcie chęć robić. Gdy por się wypetni i MG, zanadł ostatnią scenę, opowiadając kto ostatecznie zdobył pirę (jeśli PC to zobit, zapytaj co planuje dalej), lub jeśli nikt nie dał rady? Co się stało dalej? Policja będzie musiała rozlecieć kogoś aresztować. To maie być PC, jeśli działania innych obciążają kogoś. Opisz jak każdy się śledził, kto pojednie niedzieć, kto przejmie interes Cezara, dub, zrobić to razem, wtedy historia, usytluonone z gępszymi nie pewno będzie ciekawsza!

### 6. KARNA WRACA:

Greiguy może powstać się na cede z kadej jest znemy by przemaci, jeśli opisze usytluonone jak te cede z pomego.  
 Ma to jednak konsekwencje: kadyje to puruty karmy dla MG które uijna by powstać dosważy wady postaci, skamplchować sytegi i reperniać tor policji.

### 8. PRZYKŁADOWE SPISKI:

1. DŁŚCIK - GROŹBA z nprankiem przewiętej pyny - zmelenowy opowieś
2. NAGRANIE KŁÓTNI Z CEZAREM
3. KTOŚ MA KUMPLA U POLICJI I TEN KUMPEL TU JEDZIE
4. KTOŚ SIĘ ZA KOGOŚ PRZEBRAT BY UROBIĆ LUB GDZIEŚ SIĘ WKRAŚĆ!

### 9. KARTA POSTACI:

IMIĘ:

Z CIEGO ZNANY:

WADA:

CECHY:

Przydziel 2i3 do tych:

**KUMKANIE:**

**SZAMOTANIE:**

**KARNA:**

NOTATKI:

A tu zapisz, gdy  
 wygrasz przemian  
 daj +1 dla MG  
 ja kiedy on wygra  
 to umniejsz o 1.

Milej rozmyśli - Kinesha =)