

# TWORZENIE ŻABY:

# 5. WYGLĄD:

## 1. CECHA (k6):

1. Śmiałość
2. Szybkość
3. Zręczność
4. Charyzma
5. Siła
6. Mądrość

WYLOSUJ LUB WYBIERZ

# ŻABI TRON

BY NEERDIE

## WYLOSUJ LUB WYBIERZ ELEMENT UBIORU:

- |            |            |
|------------|------------|
| 1. MELONIK | 4. OKULARY |
| 2. MUCHA   | 5. SZAL    |
| 3. PŁASZCZ | 6. MASKA   |

## 2. NARZĘDZIE (k6):

1. WĘDKA
2. KLUCZ
3. MOP
4. KWIAT
5. TECZKA
6. DESKA

WYLOSUJ LUB WYBIERZ

## 6. RELACJE + NOTATKI

### NPC:

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.



4. JMIE ŻABY

WYMYŚL 2 OKREŚLENIA

## 3. ŻABI RÓD:

NAZWISKO:

MOJ RÓD JEST:

- a)
- b) *stax*

Żabi Tron to gra fabularna o walecznych żabach na majestatycznym dworze. Tańcz na żabich balach, pij wino z ziemniaka, romansuj, walcz i spiskuj, by zdobyć wpływ, a z nim **ŻABI TRON** i **PYRZE BERKO**

## GRA KOŃCZY SIĘ GDY:

- ktoś zbierze 7 wpływu (i zostanie nowym królem)
- król zginie (więc trzeba będzie zapisać nowego)

KRÓLEM ZAWSZE JEST TEN KTO MA NAJWIECEJ WPŁYWU I MA PYRZE BERKO

ZWRACAMY UWAGĘ NA NAJNIŻSZY WYNIK NA KOSTKACH

1-3 → sukces 4-6 → porażka

KIEDY ROZMAWIASZ Z NPC KAŻDA 1 NA KOSTCE DAJE CI WPŁYW (MAX 2/1 POSTAĆ NIEZALEŻNĄ)

JEDNO Z WAS zostanie LOSEM KRÓLESTWA  
RESZTA WCIELI SIĘ W ŻABICH DWORZAN

## MECHANIKA

Kiedy Żabi Dworzanin podejmuje akcję ryzykowną, niebezpieczną lub próbuje zdobyć WPŁYW postaci niezależnych (NPC), LOS KRÓLESTWA zakłada RZUT.

Żabi Dworzanin rzuca zawsze 1 kostką sześciocenną oraz dodatkowymi 1k6 za KAŻDĄ CECHĘ, NARZĘDZIE i OKREŚLENIE

Ostatnią sceną każdej sesji RODU pasujące do sytuacji. powinno być oficjalne przekazanie pyrzo berko nowemu królowi.

# Rzuty na wejście: by wprowadzić sceny rozpoczynają przygody

LOS KRÓLESTWA wykorzystana jest

## WYDARZENIE:

1. BAL
2. TURNIEJ RYCERSKI
3. BITWA RODÓW
4. UCZTA
5. FESTYN
6. UROCZYSTE OTWARCIE

## SYTUACJA KRYZYSU:

1. Kradzież
2. Zarczynny
3. Skandal
4. Morderstwo
5. Okropna pogoda
6. Wybuch wojny

## STRÓJ: (DLA NPC)

1. ŻAKIET
2. TRYKOT
3. SWETEREK
4. HUSTKA
5. HOREK
6. SUKNIA DO ZIEMI



WYBIERZ LUB WYLOSUJ, MOŻESZ TEŻ COŚ WYMYŚLIĆ

## PRZYKŁADOWE POSTACI NIEZALEŻNE:

1. Żabolina → stara panna, wredna
2. Lord Ropuchnik → kawaler, bogacz
3. Lady Śmieszka → zabawna, dumna
4. Żabi blawen → bez poczucia humoru, zawsze nieśmiały, blisko z królem
5. Brunatna hrabina → mądra, alkohol-iczka
6. Żabklin Żabkiewicz → nowy na dworze, ambitny

## MIEJSCA W ZAMKU:

1. Biblioteka
2. Gabinet
3. Bawialnia
4. Łazienki
5. Sypialnia
6. Kuchnia

## INNE MIEJSCA

1. Fontanna
2. Ogród kwiatowy
3. Szklarnie
4. Targ
5. Stajnia
6. Kościół



## PYRZE BERKO:

Pradawny artefakt należący do króla, podobno ma niezwykłą moc, ale czy plotki okażą się prawdą?



## KULA HUMORU

PODOBNO pokazuje obecny nastrój żabich bogów, oby byli łaskawi...

## MIECZ PRZEZNACZENIA

To nim pasuje się żabich rycerzy, podobno drewno w nim ogromna siła.



MAGICZNE PRZEDMIOTY Z ŻABIĘGO KRÓLESTWA

